



Servizio mensa

Il servizio mensa sarà fornito da un operatore di ristorazione esterno, con esperienza pluriennale nel settore dell'alimentazione.

Come accedere al centro estivo

Iscrizioni

Le iscrizioni si terranno presso l'asilo nido La Barchetta di Carta dal lunedì al venerdì dalle 13.00 alle 15.00. Per informazioni rivolgersi alla Coop La Barchetta di Carta, telefono 3384175544 Moira o al comune di Campolongo Maggiore telefono 0495849137.

Le iscrizioni alle prime due settimane dovranno essere presentate entro il **18 giugno 2016**.

Quanto costa frequentare

Il costo settimanale è

- per i residenti nel Comune di Campolongo Maggiore

€ 70,00 per chi frequenta tutta la giornata (pranzo e merenda compresi)

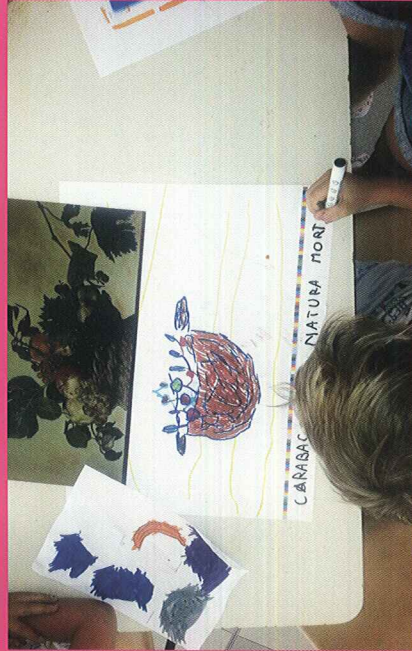
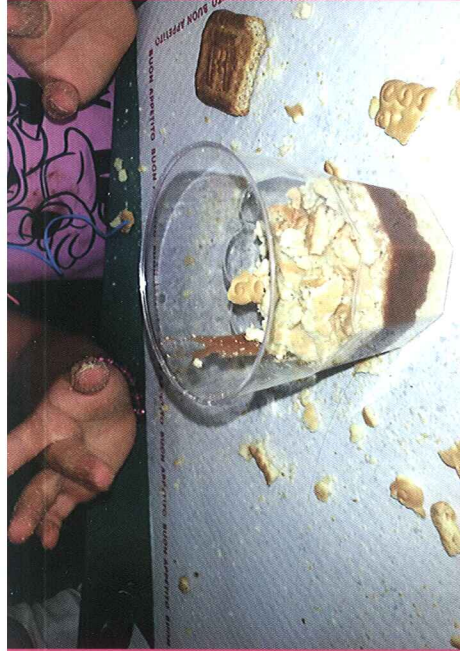
€ 58,00 per chi frequenta dalle 7.30 alle 13.00 (compreso il pranzo)

- per i non residenti

€ 75,00 per chi frequenta tutta la giornata (pranzo e merenda compresi)

€ 65,00 per chi frequenta dalle 7.30 alle 13.00 (compreso il pranzo)

Sconto fratelli/sorelle € 10,00 a settimana



Cooperativa la Barchetta Di Carta

Società Cooperativa Sociale a Resp. Limitata
30010 Campolongo Maggiore (VE) - Via Passo, 26
Tel. 049 5848516 - barchetta74@gmail.com

Grafichetiozzo



La Barchetta di carta

ASILO NIDO

Via Passo, 26 - Tel. 049 5848516
30010 CAMPOLOGO MAGGIORE (VE)



in collaborazione con il
Comune di Campolongo Maggiore
organizza

CENTRO ESTIVO

4 Luglio - 5 Agosto 2016

CI VUOLE UN SEME



Per i bambini della scuola dell'infanzia

Chi siamo

La Cooperativa "La Barchetta di Carta" gestisce da oltre 20 anni un asilo nido a Campolongo Maggiore. Da diversi anni si occupa, in collaborazione con il Comune di Campolongo Maggiore, della gestione dei Centri Estivi per la Scuola dell'infanzia con risvolti positivi. Anche quest'anno proponiamo ai bambini e alle loro famiglie un servizio di animazione per trascorrere insieme a loro il mese di luglio e parte di agosto all'insegna del gioco e del divertimento.

A chi è rivolto il centro estivo

Il centro estivo è rivolto ai bambini che frequentano la scuola dell'infanzia (3 - 6 anni), residenti e non nel Comune di Campolongo Maggiore.

Le attività "Ci vuole un seme"

L'avventura del seme

Quest'anno il progetto educativo sarà basato sullo sviluppo di diverse capacità manipolative e motorie unite al piacere della scoperta, alla sperimentazione di nuove abilità e al rafforzamento della percezione del sé, attraverso il racconto della storia di un seme che dapprima è un semino e poi diventa albero.

Il racconto quotidiano ogni giorno aggiungerà nuovi elementi conoscitivi e permetterà al bambino di vedere lo sviluppo del seme, di sperimentare ed osservare quante attività possono essere correlate al seme e gli darà modo di stupirsi che tutto nel nostro mondo è legato alla terra, attraverso la realizzazione vera e propria di un orto.

Gioco

Il gioco costituirà l'elemento fondamentale del nostro Centro Estivo. Attraverso il gioco il bambino impara a conoscere le cose, a relazionarsi con gli altri, a fare esperienze, a mettersi alla prova.

In particolare verrà dato largo spazio ai giochi di gruppo all'aperto, con l'acqua, con la sabbia.

Laboratorio grafico-pittorico

Si proporrà ai bambini un percorso per far conoscere varie tecniche pittoriche e favorire l'utilizzo fantasioso degli strumenti. Alcuni esempi di tecniche utilizzate saranno: murales, macchie di colore, pittura con carta velina, tecnica a spruzzo, tecnica dello stampo, ecc.

Laboratorio della manipolazione

Impastare, stropicciare, creare, montare, impilare, aggiungere, togliere: che divertimento! Attraverso le esperienze di manipolazione i bambini saranno stimolati ad entrare in contatto con materiali diversi, dai prodotti alimentari a quello che ci offre la natura, fino a materiali più elaborati. Avranno la possibilità di sperimentare diverse sensazioni tattili e, giocando a trasformare, potranno costruire ed inventare nuovi significati.

Insieme proveremo a creare un orticello sollecitando la sensibilità dei bimbi alle cure quotidiane delle piantine.

Laboratorio dell'acqua

L'acqua è indispensabile nei giochi dell'infanzia: ha proprietà calmanti, occupa il bambino in modo costruttivo, impegna profondamente e "scarica" l'eccitazione nervosa. Si faranno giochi d'acqua con l'utilizzo di piscine in plastica e altri ausili quali secchielli, palle, materiali che galleggiano, tubi, cannuccie, spruzzetti, ecc.

Laboratorio musicale

Molti giochi spontanei dei bambini sono legati al ritmo, alla gestualità, alla musica e al canto. Canzoni e filastrocche si alterneranno a momenti in cui il bambino sperimenterà e produrrà nuovi suoni attraverso strumenti tradizionali o inventati con la fantasia.

Laboratorio del gusto

I bambini saranno guidati da un'esperto nella sperimentazione della preparazione di cibi, cercando di rendere armonico il loro rapporto con il cibo.

Laboratorio di motricità

Il bambino, attraverso il movimento, il gioco spontaneo e dell'azione, scopre e conquista il mondo delle persone e degli oggetti che lo circondano. Scopo di questo laboratorio sarà quello di facilitare l'esperienza del piacere senso-motorio con giochi di equilibrio, di rotolamento, trascinamento, salti, e tanti altri giochi.

Spazi

Il Centro Estivo si svolgerà presso la Scuola dell'Infanzia statale in Via Durighello, 5 a Bojon di Campolongo Maggiore (Ve). Saranno previsti spazi per il gioco, per i laboratori, una zona pranzo e uno spazio per il riposo. Il giardino verrà utilizzato per le attività all'aperto.

Come funzioniamo

Chi lavora al centro estivo il personale sarà composto da educatori professionalmente preparati che già collaborano alle iniziative della cooperativa. Si prevede un rapporto di un educatore ogni quindici bambini. Saranno presenti anche dei collaboratori selezionati (tirocinanti e volontari).

Calendario e orari di apertura

Il Centro Estivo funzionerà da

lunedì 4 luglio fino a venerdì 5 agosto 2016.

L'adesione all'iniziativa potrà essere settimanale.

Orari di apertura: dal lunedì al venerdì dalle 7.30 alle 16.00, con possibilità di frequenza fino alle 13.00 (incluso il pranzo).